

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the "N" icon and the Need for Speed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A. Trademarks and other rights under license from Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The Names "Bentley" the "B" in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2010. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. "E7," "CARBON MOTORS" and the diamond logo are trademarks of Carbon Motors Corporation used under license by Electronic Arts. © 2010 Carbon Motors Corporation All Rights Reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Dodge, Ram and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBY® and GT-500® are registered trademarks and/or the tradename of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Company. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Jaguar, XKR and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. "Nissan" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911, Carrera, Targa, Boxster and Panamera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2010 Criterion Software Ltd. and its Licensors. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2010 Criterion Software Ltd. and its Licensors. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.



エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ: カスタマーサポート係  
TEL 0570-081800 (受付時間11:00~19:00 / 土日祝休)  
WEB [www.eajapan.co.jp/ja-jp/support](http://www.eajapan.co.jp/ja-jp/support)

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。



XBOX 360





**⚠ 警告** このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

### ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

#### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

### CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

# NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

ニード・フォー・スピード ホット・パースート

## CONTENTS

操作方法	2
メニュー操作	2
ドライビング操作	3
ドライビングテクニック	4
画面の見方	6
メインメニュー	7
CAREER	8
AUTOLOG RECOMMENDS	12
PHOTOS	13
WALL	14
ONLINE HOT PURSUIT	14
設定	16

はじめに

このたびは『ニード・フォー・スピード ホット・パースート』をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

※マニュアルの画面写真は開発中のものです。



## 操作方法

コントローラー各部の名称とプレイに必要な操作方法を確認してください。

### 《 Xbox 360® コントローラー 》



### メニュー操作

メニュー選択時の操作方法です。メニュー画面の下部におもな操作方法が表示されているので、こちらも参考にしてください。

アクション	操作
メニューの選択	方向パッド/左スティック
決定/次の画面に進む	A ボタン
キャンセル/前の画面に戻る	B ボタン

## ドライビング操作

ドライビング時の操作方法です。プレイヤーはイベントの種類によってレーサーマシン、または警察車両を操作します。基本的な操作は共通ですが、Y ボタンと方向パッドによる操作が異なります。マニュアル内に記載されている操作は初期設定のもので、設定は「操作 (P.16 参照)」で変更できます。



操 作	レーサー	警察
左スティック	ステアリング	
右スティック	カメラ変更	
右トリガー	アクセル	
左トリガー	ブレーキ/バック	
A ボタン	ナイトロ	
B ボタン	ヘッドライトとバックライトの表示/非表示	
Y ボタン	—	サイレンのオン/オフ※
X ボタン	サイドブレーキ	
RB	視点変更	
LB	次の曲を再生 (LB を押し続けると曲の停止)	
右スティック ボタン	写真撮影 (P.13 参照)	
方向パッド ↑	TURBO (P.4 参照)	HELI (P.5 参照)
方向パッド ↓	SPIKE (P.5 参照)	
方向パッド ←	EMP (P.5 参照)	
方向パッド →	JAM (P.5 参照)	BLOCK (P.5 参照)
START ボタン	ポーズメニュー (P.11 参照)	

※サイレンをオンにしているときに短く Y ボタンを押すと、サイレンのパターンを変更できます。



## ドライビングテクニック

基本的な操作を駆使するだけでは勝利できません。ここで紹介するドライビングテクニックを身につけてイベントに挑みましょう。

### ドリフト

コーナーを高速で抜けるには、ブレーキを使ってドリフトしてください。走行中に、ステアリングを切りながら左トリガーを押すと、後輪が滑り始めます。この状態でコーナーを抜ければドリフト成功です。ドリフトはナイトロメーター（下記参照）を上昇させる効果もあります。



### ナイトロ

危険な走行をすることでナイトロメーターがたまり、ナイトロを使用できるようになります。Aボタンを押すとナイトロを使用でき、スピードを一気に加速できます。Aボタンを押し続けている間は加速が続き、Aボタンを離すかメーターがすべてなくなると加速が終了します。



### 武器

「GAREER（P.8参照）」を進めると、イベントの種類によって武器を使用できるようになります。時間経過によって武器メーターがたまり、最大までたまったら方向パッド↑↓←→で使用してください。武器はレーサーマシンまたは警察車両で使用できる種類が異なります。



#### ▶ターボ (TURBO) 《レーサー専用》

方向パッド↑を押すとターボを使用できます。ターボはナイトロ（上記参照）よりも加速が速く、長い間加速が続きます。一度使用すると武器メーターがなくなるまで加速が続くので、長いストレートで使いましょう。

#### ▶ヘリコプター (HELI) 《警察専用》

方向パッド↑を押すとヘリコプターを要請して、ヘリコプターが前方のマシンの前にスパイクベルト（下記参照）を落とします。



#### ▶スパイクベルト (SPIKE) 《共通》

方向パッド↓を押すと自分のマシンの後方に、スパイクを落とすことができます。スパイクを踏んだマシンは、タイヤにダメージを負ってクラッシュします。



#### ▶EMP 《共通》

方向パッド←を押してロックカーソルを表示します。前方のマシンに、ロックカーソルを合わせてください。カーソルが前方のマシンをとらえると、EMP（電磁波）を飛ばして、一時的にマシンのコントロールを不能にします。



#### ▶ジャマー (JAM) 《レーサー専用》

方向パッド→を押すと電波障害を引き起こして、他のマシンの武器を一定時間使用できなくします。前方のマシンを利用してスリップストリームに入っているときや、EMPで狙われているときなどに使用すると効果的です。



#### ▶ロードブロック (BLOCK) 《警察専用》

方向パッド→を押すと仲間の警察車両に前方の道路を封鎖してもらうことができます。封鎖によってレーサーにスピードを落とさせるだけでなく、警察車両に突っ込んだレーサーはダメージ（P.6参照）を負うはずですが、もちろん、自分が通過するときには回避してください。





## 画面の見方

イベント中の画面にはさまざまな情報が表示されます。イベントの種類によっては表示されない情報もあります。



- ① バックミラー
- ② ドライビングスキル (P.11 参照)
- ③ ミニマップ
- ④ 武器メーターと使用回数 (P.4 参照)
- ⑤ 現在の順位
- ⑥ 経過時間
- ⑦ コースの残りの距離
- ⑧ ナイトロメーター (P.4 参照)
- ⑨ ダメージメーター (下記参照)
- ⑩ スピードメーター

## ONE POINT

### ダメージの蓄積

壁に衝突したり、他のマシンの武器 (P.4 参照) による攻撃を受けたりすると、マシンがダメージを負います。ダメージを負うとダメージメーターがたまり、最大までたまると走行不能になってイベントが途中で終了します。速さを競いながらも、余計なダメージを負わないようにマシンをコントロールしてください。



## メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、オートセーブの確認画面が表示されます。確認後にAボタンを押してメインメニューを表示してください。メインメニューからは下記の各種モードを選択できます。なおSTARTボタンを押すとオンラインへの接続が可能です (オンラインに接続していない場合)。



### CAREER

P8

本ソフトのメインモードです。さまざまなイベントに挑戦できます

### AUTOLOG RECOMMENDS

P12

「CAREER」のおすすめイベントをプレイできます

### PHOTOS

P13

ゲーム中に撮った写真を表示したり、フレンドと共有したりできます

### WALL

P14

フレンドとメッセージを共有できます

### ONLINE HOT PURSUIT

P14

オンラインに接続して他のプレイヤーと対戦できます

### NFS NEWS

最新ニュースを確認できます

### NFS STORE

さまざまなコンテンツをダウンロードできます

### 設定

P16

メインメニューでXボタンを押すと、設定変更画面が表示されます



## 》》CAREER

レーサーまたは警察としてさまざまなイベントに挑戦し、バウンティーを獲得してください。バウンティーを獲得すると、新しいイベントやマシンなどがアンロックされます。一定以上獲得できればレベルやランクが上がるので、レーサーと警察の両方で最高ランクをめざしてください。

### 【イベント】

「CAREER」ではおもにイベントに挑戦してゲームを進めていきます。

#### ■ イベントの始め方

下記の手順でイベントを始めてください。ロケーション選択時またはイベント選択時にXボタンを押すと、プレイヤーの成績や現在のランク、プレイ時間などの情報を確認できます。

#### STEP 1 》》 レースロケーション選択

ロケーションを選択します。レーサーイベントを行うレースロケーションと、警察イベントを行う管轄区の2種類があります (P.9~10参照)。方向パッド/左スティックで選択してAボタンで決定してください。選択できるロケーションは、イベントに勝利するとアンロックされて増えていきます。なおYボタンを押すとフリードライブモードでコースを走ることができます (P.11参照)。



#### STEP 2 》》 イベント選択

挑戦するイベントを選択します。方向パッド/左スティック↑↓で選択してAボタンで決定してください。ロックされているイベントは、他のイベントに勝利するとアンロックされます。なお、RBを押すごとに右下の情報表示を切り替えることができます。オンラインに接続している場合は「SPEEDWALL」の情報にフレンドのクリア記録も表示されます。またYボタンを押すと、フレンドにイベントの記録を伝えるメッセージを書いて共有することができます (P.14「WALL」参照)。



#### STEP 3 》》 マシン選択

使用するマシンを選択します。方向パッド/左スティック←→で選択してAボタンで決定してください。ロックされているマシンは、特定のバウンティーを獲得するとアンロックされます。マシンの選択を行わないで決められたマシンで挑戦するイベントもあります。

#### STEP 4 》》 カラー選択

マシンのカラーを選択します。方向パッド/左スティック←→で選択してAボタンで決定するとイベントが始まります。カラー選択時にXボタンを押すとマシンの詳細情報が表示され (レーサーイベント時のみ)、Yボタンを押すとフォトモード (P.13参照) になります。なお、カラーを選択できないマシンもあります。



#### ■ イベントの種類

ストリートレーサーとしてライバルたちと競う「レーサーイベント」と、警察車両を運転してレーサーや違反車両を取り締まる「警察イベント」があります。イベントの種類によってルールが異なるので、下記を参考にしてください。



◀レーサーイベント



警察イベント▶

#### レーサーイベント

##### ◆レース

複数のライバルマシンといっしょに走り、トップでゴール通過をめざします。

##### ◆タイムトライアル

規定時間内のゴール通過をめざします。他のライバルマシンはいませんが、一般車両は走っているのでよけながら進んでください。ニアミスを狙って効率よくナイトロメーターをためて走りましょう。

##### ◆プレビュー

ロックされているマシンに試乗して、規定時間内のゴール通過をめざします。

##### ◆ホットパースト

ルート上に警察車両が配備されていて、レーサーたちを見つけると逮捕しようと攻撃をしかけてきます。武器 (P.4参照) を使用して、攻撃を防ぎながらトップでゴール通過をめざしてください。イベントの種類や進行状況によって使用できる武器は異なります。なお、警察車両が近くにいるときに停車状態になると、逮捕されてイベントが途中で終了してしまいます。また、警察車両には耐久値があり、体当たりや武器によって耐久値をなくせば停車させることもできます。



耐久値



## ◆デュエル

他のライバルマシンとの1対1の勝負で、相手より先にゴール通過をめざしてください。使用するマシンには制限があります。

## ◆ガントレット

「タイムトライアル（P.9参照）」とルールは同様ですが、警察車両が配備されています。警察の攻撃を回避しながら規定時間内のゴール通過をめざしてください。

## 警察イベント

### ◆ラビットレスポンス

仲間が違反車両を追い詰めているので、規定時間内に仲間の場所までたどり着いてください。レーサーはいませんが、一般車両は走っているのだけながら進む必要があります。壁にぶつくと2秒、一般車両にぶつくと3秒のペナルティタイムが加算されます。クラッシュした場合のペナルティはありません。



ペナルティタイム

### ◆インターセプター

逃走する違反車両を逮捕するイベントです。違反車両には耐久値があるので、体当たりや武器で耐久値を減らし、違反車両を逮捕してください。イベントの種類や進行状況によって使用できる武器は異なります。違反車両はさまざまな経路で逃走するので、ミニマップを確認して、つねに位置を把握しましょう。なお違反車両との距離が一定以上開いて30秒経過すると、逮捕失敗です。



耐久値

### ◆プレビュー

上記「ラビットレスポンス」とルールは同様ですが、使用するマシンが固定されています。

### ◆ホットバースト

ストリートでレースを繰り広げるレーサーたちを逮捕するイベントです。レーサーマシンには耐久値があるので、体当たりや武器で耐久値を減らし、レーサーを逮捕してください。イベントの種類や進行状況によって使用できる武器は異なります。逮捕すると、自動的にナイトロメーターが最大までたまります。なお、規定時間内に指定台数の逮捕ができなかった場合や、指定台数を逮捕する前にゴールを通過してしまった場合はイベント失敗です。

## ■ イベントリザルト

イベントが終了すると結果が表示されます。イベントの成績によって金、銀、銅のメダルとバウンティーを獲得できます。またイベント中のドライビングスキルもトータルバウンティーに加算されます。ドライビングスキルは、イベント中の行動（長距離のドリフトやクラッシュの回避など）で獲得できるバウンティーです。トータルバウンティーが一定に達するとイベントやマシンがアンロックされます。



## 【フリードライブ】

レースロケーション選択（P.8参照）画面でYボタンを押すと、コースを自由に走ることができます。シリーズ（ランク）、マシンの種類、カラーの順に選択して、フリードライブを始めてください。フリードライブでは、ショートカットを見つけたり、写真の撮影場所を探したりしてみましょう。



## 【ポーズメニュー】

イベント中またはフリードライブ中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。



再開	イベントを再開します
リスタート	イベントを初めからやり直します
フォトモード	マシンの写真を撮ることができます（P.13参照）
オーディオ設定	オーディオ設定（P.16参照）を変更します
グラフィック設定	グラフィック設定（P.16参照）を変更します
ゲーム設定	ゲーム設定（P.16参照）を変更します
終了してAUTOLOGへ戻る	イベントを終了してレースロケーション選択画面に戻ります



## ≫AUTOLOG RECOMMENDS

「CAREER」のおすすめイベントをプレイできます。フレンドの記録が目標として設定されるため、フレンドを登録していない場合は「フレンドRECOMMENDS (P.15 参照)」でフレンドを作ってください。

### オンラインプレイについて

オンラインモードをプレイするためには、ジャケット内面に記載されているオンラインパスを入力する必要があります。オンラインパスに関する画面が表示されたら、オンラインパスを入力するメニューを選択し、コードを入力してください。

### ■ Xbox LIVE®

Xbox LIVE を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

### ■ Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

### ■ 保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

## ≫PHOTOS

撮影した写真(下記参照)の管理を行います。写真を選択してAボタンを押すと表示でき、Xボタンを押すと削除できます。またオンラインに接続しているときにYボタンを押すと、写真にコメントを付けて「WALL (P.14 参照)」にアップし、フレンドと共有できます。



## ONE POINT

### 写真の撮影

「CAREER」のカラー選択 (P.9参照) 時や「ポーズメニュー (P.11 参照)」のフォトモードでは、マシンの撮影ができます。撮影時は下記の操作が可能です(一部の操作はポーズメニュー時のみ)。なおドライビング中に右スティックボタンを押した場合は、走行中のカメラ視点で写真が撮影されます。



操 作	アクション
左スティック	カメラの移動
右スティック	カメラの回転 (ポーズメニューのフォトモードのみ)
方向パッド↑↓	ズームイン/ズームアウト
LB/RB	カメラの傾き
左トリガー/右トリガー	カメラの高さ (ポーズメニューのフォトモードのみ)
Aボタン	撮影
Xボタン	操作方法の表示/非表示
Yボタン	エフェクトの表示/非表示 (ポーズメニューのフォトモードのみ、表示中に下記の効果を設定できます)
▶ 明るさ	画面の明るさを設定します
▶ コントラスト	コントラストを設定します
▶ モーションブラー	マシン以外をぼかしてスピード感を設定します
▶ ワールド配色	マシン以外の色を設定します
▶ 被写界深度	背景の焦点を設定します
▶ フォーカス	焦点を合わせる範囲を設定します
▶ ダメージを表示	ダメージの表示/非表示を設定します
BACK ボタン	変更した上記のエフェクトをリセットします



## »»WALL

フレンドに対してメッセージを書き込むことができます。Yボタンを押すと新しい書き込みができ、メッセージを選択してXボタンを押すと削除ができます。フレンドのメッセージをAボタンで全文表示してから、再度Aボタンを押すと返信できます。また写真が付いているメッセージを全文表示して右トリガーを押すと写真を表示でき、イベントの招待が付いているメッセージを表示して右トリガーを押すとイベントに挑戦できます。

## »»ONLINE HOT PURSUIT

オンラインに接続して他のプレイヤーと対戦します。

### 【フレンドに参加】

フレンドがマッチを作成している状態で、そのフレンドを選択してAボタンを押すと、参加することができます。またYボタンを押すと自分に届いた招待を確認でき、フレンドを選択してBACKボタンを押すとレベルやランクなどを確認できます。Xbox LIVEパーティーを作成する場合はXボタンを押してください。

### 【フレンドマッチを作成】

マッチを作成します。下記の手順でゲームのモードやマシンのシリーズ、イベントなどを設定してください。

#### STEP 1 »» ゲームモード選択

ゲームモード（ルール）を選択します。方向パッド/左スティック↑↓で選択してAボタンで決定してください。

ホットバースト	レーサーと警察に分かれて対戦を行います。レーサーは警察の追撃を回避して、ゴールをめざしてください。警察は逃走するレーサーを追跡して、逮捕してください
インターセプター	レーサーと警察の1対1の対戦です。1人はレーサーとして逃走し、もう1人は警察車両を運転してレーサーを捕まえます。レーサーは一定時間逮捕されないで逃走するか、圧倒的な差をつけると勝利です。警察は逃走するレーサーを追跡して、逮捕してください
レース	トップでゴールにたどり着いたプレイヤーの勝利です

#### STEP 2 »» シリーズ選択

シリーズ（マシンのクラス）を選択します。方向パッド/左スティック↑↓で選択してAボタンで決定してください。

#### STEP 3 »» ゲームロビー

ゲームロビー画面が表示されます。ゲームロビーでは下記メニューを利用できる他、Yボタンを押すとアクセス設定ができます。アクセス設定では、ゲームに参加できるプレイヤーを「招待のみ/フレンドのみ/パブリック」に設定してください。「パブリック」は誰でも自由に参加できる設定です。対戦に必要な人数が参加したら「START GAME」を選択してゲームを始めてください。なおSTEP 1で「ホットバースト」「インターセプター」を選択した場合は、Xボタンを押してレーサーと警察のどちらでプレイするか選択できます。

START GAME	ゲームを開始します。ゲームを作成したプレイヤーのみ選択できます
モードを選択	ゲームモードとシリーズを変更します（STEP 1、STEP2参照）。ゲームを作成したプレイヤーのみ選択できます
イベント選択	イベント（スタート地点やルート）を設定します。ゲームを作成したプレイヤーのみ選択できます
フレンドを招待	フレンドをゲームに招待します

### 【クイックマッチ】

他のプレイヤーが「フレンドマッチを作成（P.14参照）」で作成した、パブリック設定のマッチを検索して参加します。

### 【フレンドRECOMMENDS】

最近いっしょにプレイしたプレイヤーリストの中から相手のプロフィールを選択して、新しいフレンドを作ります。メッセージを送ることも可能です。





## >> 設定

ゲームの各種設定を行います。メインメニューでXボタンを押して、設定変更画面を表示してください。



### 【グラフィック設定】

画面に関する設定を行います。

モニター キャリブレーション	表示されているカラーパネルを見ながら、ご使用のテレビ(ディスプレイ)の色彩や明るさを調整してください
マージン倍率	方向パッド/左スティック $\leftrightarrow$ で画面の上下左右の幅を設定してください

### 【オーディオ設定】

ゲーム中の音量や曲順の変更などを行います。

ミュージック音量	サウンドの音量を設定します
セリフ音量	セリフの音量を設定します
効果音音量	効果音の音量を設定します
サウンドトラック	サウンドトラックを設定します
曲順	曲の順番を「曲順/シャッフル」で設定します

### 【ゲーム設定】

ゲーム中の表示に関する設定を行います。



スピードメーター	表示する速度の単位を設定します
操作	コントローラーに関する設定を行います

### 【アカウント管理】

規約条件の確認やEAアカウントの設定変更などを行います。

契約条件	オンライン規約を確認できます
EAアカウント	EAアカウントのメールアドレスとパスワードを変更できます。またEAに関する情報をメールで受け取るかどうかを設定します
プライバシー設定	フレンドを他のフレンドに紹介するかどうかを設定します

### 【プロフィール写真】

Xbox LIVEビジョンを接続すると、プロフィールに貼り付ける写真を撮ることができます。

### 【エクストラ】

ムービーの再生やクレジットの表示などを行います。

### 【ロイヤリティー】

バウンティーリワードの確認を行います。